

dátum:

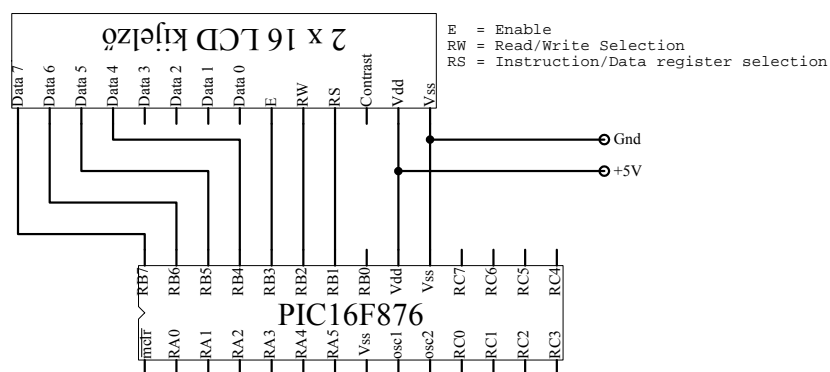
a mérést végezte:

Alkalmazások LCD kijelzővel.

- m é r é s i j e g y z ő k ö n y v -

1. LCD kijelző csatlakoztatása a mikrokonrollerhez:

A kijelző 1-es lábát a mikrokontroller 19-es lábától csatlakoztatjuk a breadboardon. Teszteljük le a kijelzőt:



2x16 LCD kijelző csatlakoztatása a PIC-hez

```
var i:byte;  
    t1:string[16];  
    t2:string[16];  
{-----}  
begin  
    i:=0;  
    t1:='*** LCD teszt ***';  
    t2:='          ';  
    Lcd_Config(PORTB,7,6,5,4,PORTB,1,2,3);  
  
    while True do begin  
        t2[i mod 16]:=32+i;  
        LCD_Cmd(LCD_CLEAR);  
        LCD_Cmd(LCD_CURSOR_OFF);  
        LCD_Out(1,1,t1);  
        LCD_Out(2,1,t2);  
        i:=(i+1) mod 96;  
        Delay_ms(500);  
    end;  
end.
```

Az LCD kijelző kezelésére a *mikroPascal* az *LCD Library*-t bocsájtja rendelkezésünkre. Az `LCD_Config` eljárással közöljük, hogy milyen hardveres összeállítást használunk. A fenti kapcsolási rajznak megfelelő paramétereket látjuk épp beírva a programba.

A példaprogram azt mutatja, hogyan lehet egy-egy karaktertömböt kiírni az LCD kijelző első és második sorába. További lehetőségek, valamint az `LCD_Cmd` paramétereinek lehetséges értékei felől tájékozódjunk a *Súgóból*.

2. Írjon programot egy tetszőleges szöveg megjelenítésére!

3. Készítsen egy kapcsoló állásától függően más-más szöveget kiíró alkalmazást!